

# 24 matins de petites bêtises

Jours 1 à 12 · Changez l'ordre, sautez un jour, amusez-vous !

## 01. La réunion des peluches

Installez le lutin devant deux ou trois peluches et un livre ouvert. Sur une feuille, écrivez « Réunion très importante : où sont les biscuits ? ».

## 02. Le lit de chaussettes

Couchez le lutin dans une boîte ouverte avec une chaussette propre en guise de couverture. Ajoutez « Trop fatigué pour faire des bêtises ».

## 03. Les chaussures en défilé

Alignez quelques chaussures le long d'un mur, en dehors des passages. Placez le lutin en tête de file avec une pancarte « Direction Noël ».

## 04. Le lutin lecteur

Asseyez le personnage devant un livre illustré. Glissez une petite feuille avec un commentaire rigolo : « Je cherche la page des lutins ».

## 05. La course de chaussettes

Installez un lutin dans une chaussette propre, comme dans un sac de course. Avec un duo, tracez une ligne de départ sur une feuille sous leurs pieds.

## 06. Le message à l'envers

Écrivez « Bonjour ! » sur une feuille puis posez-la à l'envers entre les mains du personnage. Ajoutez à côté une pancarte « Je crois que je me suis trompé ».

## 07. Les chaussettes dépareillées

Rassemblez quelques chaussettes propres de couleurs différentes autour du lutin. Une pancarte indique « J'ai rangé par bonne humeur ».

## 08. Le dessin inachevé

Dessinez un sapin et laissez quelques décorations à compléter. Posez le lutin à côté avec un crayon et le message « À toi de finir ! ».

## 09. Le pique-nique des doudous

Disposez une serviette propre sur une table. Installez le lutin et des peluches autour d'une petite boîte fermée, comme pour un pique-nique secret.

## 10. Le bonnet-cache

Cachez en partie le lutin dans un bonnet propre en laissant dépasser son visage. Écrivez « On ne me voit presque pas ».

## 11. Le château de gobelets

Empilez quelques gobelets légers et propres sur une surface stable. Placez le lutin derrière la petite construction avec une pancarte « Mon nouveau château ».

## 12. La photo de famille

Alignez le lutin et les peluches pour une photo imaginaire. Posez devant eux un dessin d'appareil photo en papier plutôt qu'un appareil fragile.

# 24 matins de petites bêtises

Jours 13 à 24 · Changez l'ordre, sautez un jour, amusez-vous !

## 13. Le sapin de crayons

Disposez des crayons sur une feuille en forme de sapin, pointes orientées vers l'intérieur. Le lutin peut tenir une pancarte « Décoration terminée ».

## 14. La lettre minuscule

Écrivez un petit message puis pliez la feuille plusieurs fois. Posez l'enveloppe près du lutin et dessinez une grande flèche pour aider à la repérer.

## 15. Le lutin dans la bibliothèque

Installez le personnage devant quelques livres, sur une étagère basse accessible. Laissez dépasser une pancarte « Je révise mes farces ».

## 16. Le pont de livres

Posez un livre à plat sur deux petites piles stables pour créer un tunnel bas. Le lutin se cache à l'entrée ; gardez la construction sur le sol, loin du passage.

## 17. Le concours de portraits

Dessinez deux portraits volontairement rigolos sur des feuilles. Asseyez les deux lutins devant ; avec un seul, remplacez le partenaire par une peluche.

## 18. Le train de boîtes

Alignez deux ou trois boîtes ouvertes et vides sans les relier avec de la ficelle. Le lutin prend place dans la locomotive, les peluches dans les wagons.

## 19. La tour de coussins

Empilez deux petits coussins au sol et installez le lutin au sommet. Une pancarte indique « J'ai trouvé la meilleure place ».

## 20. La chasse au bonnet

Retirez un accessoire uniquement s'il est conçu pour être enlevé ; sinon, dessinez un bonnet sur une feuille et cachez-la tout près. Le lutin laisse un indice pour le retrouver.

## 21. Le lutin artiste

Découpez un cadre dans une feuille ou utilisez un cadre en carton. Placez-le devant un dessin et asseyez le lutin à côté : son exposition est ouverte.

## 22. Le cinéma des doudous

Placez une boîte vide derrière une feuille sur laquelle vous avez dessiné un écran. Alignez les peluches devant et installez le lutin comme projectionniste.

## 23. Le restaurant imaginaire

Pliez une feuille en carte de menu : soupe de flocons, gratin de nuages et tarte aux étoiles. Installez le lutin devant de la vaisselle jouet ou des assiettes dessinées.

## 24. Le petit mot de fin

Le dernier matin, installez le lutin avec une carte « Merci pour les sourires ! ». Les enfants peuvent dessiner leur farce préférée avant son départ.

# Les petits mots du lutin

Découpez les trois cartes et glissez-en une près de sa cachette.

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**Réunion très secrète. Doudous seulement !**

Signé : .....

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**Réveil reporté pour cause de rêve de biscuits.**

Signé : .....

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**Je surveille le goûter. C'est un travail très sérieux.**

Signé : .....

# Les petits mots du lutin

Découpez les trois cartes et glissez-en une près de sa cachette.

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**Chut... je prépare la prochaine bêtise !**

Signé : .....

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**J'ai rangé les chaussettes. Enfin, je crois.**

Signé : .....

COURRIER MALICIEUX DU PÔLE NORD

**Merci pour ces jolis matins. À l'année prochaine !**

Signé : .....

# Une petite visite pour Noël...

La lettre d'arrivée à compléter avec vos prénoms.

**Bonjour .....**,

Après un long voyage depuis le Pôle Nord, me voilà enfin chez toi ! Dans ma valise, j'ai glissé mon bonnet préféré, quelques chaussettes et une grande réserve d'idées rigolotes.

Le jour, je me repose dans un petit coin de la maison. La nuit, il se pourrait que je change de place ou que je prépare une surprise pour ton réveil. Ouvre bien les yeux !

Tu peux me raconter tes histoires, me dessiner un lit et choisir avec les grands les règles de notre jeu. Je suis ici pour partager des sourires, à votre rythme.

Mon premier défi ? Trouver une place pour mon bonnet. À très vite pour une drôle de matinée !

**Ton petit complice,**

.....